



¿Qué es Scrum?

¿Qué es Scrum?

Scrum es un proceso ágil y liviano que sirve para administrar y controlar el desarrollo de software. El desarrollo se realiza en forma iterativa e incremental (una iteración es un ciclo corto de construcción repetitivo). Cada ciclo o iteración termina con una pieza de software ejecutable que incorpora nueva funcionalidad. Las iteraciones en general tienen una duración entre 2 y 4 semanas. Scrum se utiliza como marco para otras prácticas de ingeniería de software como RUP o Extreme Programming.

Scrum se focaliza en priorizar el trabajo en función del valor que tenga para el negocio, maximizando la utilidad de lo que se construye y el retorno de inversión. Está diseñado especialmente para adaptarse a los cambios en los requerimientos, por ejemplo en un mercado de alta competitividad. Los requerimientos y las prioridades se revisan y ajustan durante el proyecto en intervalos muy cortos y regulares. De esta forma se puede adaptar en tiempo real el producto que se está construyendo a las necesidades del cliente. Se busca entregar software que realmente resuelva las necesidades, aumentando la satisfacción del cliente.

En Scrum, el equipo se focaliza en una única cosa: construir software de calidad. Por el otro lado, la gestión de un proyecto Scrum se focaliza en definir cuales son las características que debe tener el producto a construir (qué construir, qué no y en qué orden) y en remover cualquier obstáculo que pudiera entorpecer la tarea del equipo de desarrollo. Se busca que los equipos sean lo más efectivos y productivos que sea posible.

Scrum tiene un conjunto de reglas muy pequeño y muy simple y está basado en los principios de inspección continua, adaptación, auto-gestión e innovación. El cliente se entusiasma y se compromete con el proyecto dado que ve crecer el producto iteración a iteración y encuentra las herramientas para alinear el desarrollo con los objetivos de negocio de su empresa. Por otro lado, los desarrolladores encuentran un ámbito propicio para desarrollar sus capacidades profesionales y esto resulta en un incremento en la motivación de los integrantes del equipo.

Historia de Scrum

El término "Scrum" viene de un estudio de 1986 de los japoneses Takeuchi y Nonaka. En dicho estudio se documentaban una serie de proyectos muy exitosos los cuales tenían en común el uso equipos chicos y multi-disciplinarios.

El estudio comparaba a esos equipos hiper-productivos con la formación Scrum de Rugby.

Jeff Sutherland creó el proceso Scrum para desarrollo de software en 1993 usando este estudio como base y adoptó la analogía con los equipos de Rugby.

Posteriormente, Ken Schwaber formalizó el proceso y lo abrió a toda la industria del software en 1995.

baufest

Maximizar utilidad

Hay estudios estadísticos de la industria del software que muestran que casi la mitad de la funcionalidad que se implementa no es utilizada. En Scrum se construye primero la funcionalidad que resulte en el mayor beneficio para el negocio y se evita en todo momento desarrollar cosas que no serán de utilidad para el cliente. De esta manera, se puede desarrollar un sistema en menos tiempo evitando el trabajo innecesario.

Referencias



Agile Project Management
with Scrum
Ken Schwaber
Microsoft Press, 2004



Agile Software Development
with Scrum
Ken Schwaber y Mike Beedle
Prentice Hall, 2002

Links

Scrum: <http://www.controlchaos.com>

Scrum Alliance: <http://www.scrumalliance.org>

Agile Alliance: <http://www.agilealliance.org>



Si está interesado en incorporar Scrum en su organización no dude en contactarse con Baufest.

Baufest Development Center
Roosevelt 1655
C1428BNC Ciudad de Buenos Aires
Argentina
+54 (11) 4118-8080

Baufest Americas
Av. Las Heras 3257
C1425ASJ Ciudad de Buenos Aires
Argentina
+54 (11) 4807-8080

Baufest Europe
Francisco Giralte 2
28002 Madrid, Spain
+34 (91) 745-2763



baufest.com | info@baufest.com

baufest